



12 Vamos a jugar para identificar las palabras opuestas (antónimos) ; así que une con una flecha hacia la palabra que consideres correcta.

Ejemplo:

a) Corto

a) Calor

b) Blanco

b) Oscuro

c) Delgado

c) Largo

d) Claro

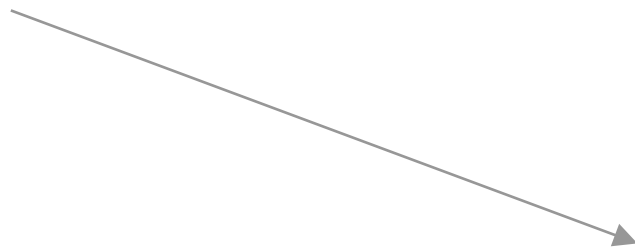
d) Negro

e) Frío

e) Feo

f) Bonito

f) Grueso



Objetivos: Ejercitar la memoria a largo plazo y semántica.

Capacidades Cognitivas: ATENCIÓN. MEMORIA.